*TERM OF REFERENCE*

PROYEK PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PRESENSI PRAKTIKUM

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/ INFORMATIKA

UNIVERSITAS DIPONEGORO

[ SIPPP ]

Penyusun :   
Kelompok SIPPP

1. Sinta Putri Krisbandono 24010315120014
2. Eko Abdul Aziz 24010315120020
3. Afifah Aprilia 24010315120022
4. Siti Kholifatun Nisa 24010315120054
5. Yuntria Fatmantika 24010315120061

**Daftar Isi**

[1 *Executive Summar*y 3](#_Toc491089398)

[2 Definisi Proyek 3](#_Toc491089399)

[2.1 Visi 3](#_Toc491089400)

[2.2 Tujuan 3](#_Toc491089401)

[2.3 Ruang lingkup 3](#_Toc491089402)

[2.4 Deliverable 4](#_Toc491089403)

[3 Organisasi Proyek 4](#_Toc491089404)

[3.1 Customers 4](#_Toc491089405)

[3.2 Stake holders 5](#_Toc491089406)

[3.3 Peranan dan Tanggung Jawab 5](#_Toc491089407)

[3.4 Struktur (Bagan) 6](#_Toc491089408)

[4 Rencana Implementasi 6](#_Toc491089409)

[4.1 Jadwal 6](#_Toc491089410)

[4.2 Milestones 6](#_Toc491089411)

[4.3 Ketergantungan 7](#_Toc491089412)

[4.4 Resource plan 7](#_Toc491089419)

[4.5 Financial Plan 8](#_Toc491089420)

# *Executive Summar*y

Proses pembelajaran untuk mata kuliah tertentu pada Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Universitas Diponegoro terbagi menjadi dua bagian, yaitu penyampaian materi oleh dosen dan praktikum. Praktikum merupakan kegiatan yang diperlukan mahasiswa untuk lebih memahami dan mendalami materi yang sudah disampaikan oleh dosen pada saat perkuliahan. Maka tidak bisa dipungkiri bahwa praktikum merupakan hal yang wajib ada untuk mata kuliah tertentu dalam proses pembelajaran di Departemen Ilmu Komputer/ Informatika. Kehadiran praktikan sangat dianjurkan, karena dengan adanya praktikum mahasiwa dapat langsung mengetahui aplikasi/ implementasi dari teori/ materi yang disampaikan di kelas. Oleh sebab itu, kehadiran praktikum memiliki poin dalam penilaian kelulusan suatu mata kuliah. Namun, masih terdapat kesulitan untuk mendapatkan presensi praktikum yang benar/ valid, seperti adanya praktikan yang menitipkan absen atau TA. Seperti penjelasan sebelumnya, presensi praktikum merupakan bagian dari penilaian mahasiswa pada mata kuliah tersebut, sehingga harus dioptimalkan presensi tersebut agar penilaian yang dihasilkan valid. Salah satu kegiatan pendukung praktikum lainnya adalah modul dan penugasan. Modul dan penugasan memberikan pemahaman yang lebih baik dari pendalaman suatu materi, hal ini berperan pula dalam penilaian kelulusan suatu mata kuliah. Namun, penyebaran informasi penugasan masih kurang tertata, karena setiap penugasan praktikum hanya disampaikan melalui jarkom angkatan. Oleh karena itu, melihat peluang ini kami dari *SIPPP Team* yang terdiri dari *(Eko Abdul Aziz, Afifah Aprilia A, Siti Kholifatun Nisa, Sinta K.P, Yuntria F)* akan membuat Sistem Informasi Pengolahan Presensi Praktikum berbasis web, dengan demikian kami berharap akan mempermudah pengelolaan presensi praktikum dan sebagai tambahannya menyediakan sarana penyampaian informasi berkaitan dengan praktikum.

# Definisi Proyek

## Visi

Mewujudkan pengelolaan presensi praktikum dan wadah untuk menyampaikan info mengenai kegiatan praktikum berbasis web yang transparan, efisien dan efektif.

## Tujuan

* Pengelolaan dan transparansi presensi praktikum di Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Undip.
* Pengelolaan modul, penugasan atau info-info berkaitan dengan praktikum agar tersampaikan dengan jelas..
* Pemberian informasi kepada pengguna mengenai presensi praktikum beserta informasi mengenai kegiatan praktikum mata kuliah tertentu.

## Ruang lingkup

Sistem presensi praktikum berbasis web akan diterapkan di Departemen Ilmu Komputer/ Informatika. Presensi hanya dapat diakses saat jam praktikum berlangsung dan di lingkungan Fakultas Sains dan Matematika dengan ketentuan presensi asisten praktikum akan diisi perwakilan praktikan dan presensi asisten praktikum akan diisi oleh perwakilan praktikan. Sistem ini juga dapat memberikan informasi - informasi penugasan beserta informasi lain yang terkait dengan praktikum.

## Deliverable

Yang akan diberikan di proyek ini adalah :

* + Pengelolaan dan transparansi presensi praktikum di Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Undip.
  + Sarana penyampaian informasi terkait praktikum Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Undip.
  + Informasi mengenai presensi, modul dan penugasan setiap praktikum mata kuliah tertentu di Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Undip.

# Organisasi Proyek

## Customers

* Koordinator Laboratorium Departemen Informatika Universitas Diponegoro
* Mahasiswa Departemen Informatika Universitas Diponegoro (asisten praktikum).
* Mahasiswa Departemen Informatika Universitas Diponegoro (peserta praktikum)

## Stake holders

* Pembuat
  + - *Project Manager* : Eko Abdul Aziz
    - *System Analyst* : Afifah Aprilia A.
    - *Software Designer* : Sinta Krisbandono Putri
    - *Software Developer* : Yuntria Fatmantika
    - *Software Tester* : Siti Kholifatun Nisa
* Asisten *project*
* Dosen pengampu mata kuliah PPL 2017
* Dosen laboratorium komputer Departemen Ilmu Komputer/ Informatika
* Koordinator laboratorium komputer Departemen Ilmu Komputer/ Informatika
* Pengguna
  + - Asisten praktikum Departemen Ilmu Komputer/ Informatika
    - Peserta praktikum Departemen Ilmu Komputer/ Informatika
    - Koordinator Laboratorium Departemen Ilmu Komputer/ Informatika

## Peranan dan Tanggung Jawab

|  |  |
| --- | --- |
| *Roles* | *Responsibilities* |
| *Project Manager* | * Bertanggung jawab atas keberhasilan proyek * Mengatur jadwal (meeting & rilis software) * Mengorganisir anggota tim sehingga masing-masing anggota melakukan tugasnya masing-masing dengan baik. |
| *System Analyst* | * Menemukan permasalahan *customer* * Melakukan analisis permasalahan menggunakan metode tertentu. * Memodelkan hasil analisis ke dalam pemodelan analisis yang sesuai |
| *Software Designer / Architect* | * Menerjemahkan pemodelan analisis ke dalam pemodelan desain. * Membagi sistem menjadi subsistem-subsistem. |
| *Software Developer* | * Menerjemahkan hasil pemodelan desain ke dalam kode-kode program komputer yang dapat dieksekusi |
| *Software Tester* | * Menguji perangkat lunak yang telah selesai * Membuat kasus uji ( bersama *system analyst* ) |

## Struktur (Bagan)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nama | *Project Manager* | *System Analyst* | *Software Designer* | *Software Developer* | *Software Tester* |
| Eko Abdul Aziz |  |  |  |  |  |
| Sinta Krisbandono P. |  |  |  |  |  |
| Afifah Aprilia A. |  |  |  |  |  |
| Siti Kholifatun Nisa |  |  |  |  |  |
| Yuntria Fatmantika |  |  |  |  |  |

Keterangan :

|  |  |
| --- | --- |
|  | : Tugas utama |
|  | : Tugas tambahan |

# Rencana Implementasi

## Jadwal

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kegiatan | Agustus 2017 | | | September 2017 | | | | Oktober 2017 | | | | Nopember 2017 | | | |
| III | IV | V | I | II | III | IV | I | II | III | IV | I | II | III | IV |
| Meeting |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| TOR |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Analisis |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desain |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengembangan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pengujian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Laporan Dokumentasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## Milestones

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Milestones*** | **Tanggal** | **Deskripsi** |
| Tahap 1 | 25 Agustus 2017 | Menyelesaikan pembuatan *Term of Refference* (TOR). |
| Tahap 2 | 30 Agustus 2017 | Telah menerima seluruh *requirement* yang dibutuhkan oleh *customer*. |
| Tahap 3 | 15 September 2017 | Telah menyelesaikan proses analisis. |
| Tahap 4 | 6 Oktober 2017 | Telah menyelesaikan proses desain. |
| Tahap 5 | 3 November 2017 | Telah menyeleasikan proses pengembangan . |
| Tahap 6 | 24 November 2017 | Telah melakukan pengujian sistem secara keseluruhan. |
| Tahap 7 | 25 November 2017 | Telah memperbaiki apabila terdapat kesalahan dalam sistem dan menyelesaikan laporan. |

## Ketergantungan

Ketergantungan implementasi dari proyek perancangan aplikasi adalah sebagai berikut:

* Pada tahap wawancara dan penyusunan TOR, kita melakukan wawancara terhadap orang yang berkaitan langsung dan bertanggung jawab terhadap jalanya praktikum pada Departemen Ilmu Komputer/Informatika terkait dengan *project* yang hendak kami buat yaitu Galih Dea P (Tingkatan 2014) selaku Koordinator Laboratorium. Dari wawancara tersebut, kami mendapatkan : Gambaran umum tentang sistem presensi praktikum di Departemen Ilmu Komputer /Informatika dan informasi tentang penugasan praktikum. Kemudian, kita memulai untuk menyusun dokumen TOR untuk *project* ini.
* Pada tahap Analisis dan Definisi Kebutuhan, S*ystem* *analyst* menganalisis dari hasil wawancara yang telah digunakan, dan membuat SRS dari *project*. Kemudian kami menentukan metode yang digunakan yaitu metode konvensional. S*ystem* *analyst* memodelkan hasil analisis ke permodelan tertentu seperti *DCD, DFD, dan ERD*
* Pada tahap perancangan sistem, disini hasil analisis dan definisi kebutuhan sistem yang telah dibuat oleh tim *system analyst*, diterjemahkan ke dalam permodelan design seperti desain database, desain interface, pseudocode, flowchart dan lain-lain.
* Pada tahap implementasi sistem, permodelan design dari sistem yang telah dibuat oleh tim *software designer* diimplementasikan dan diterjemahkan ke dalam kode program.
* Pada tahap pengujian sistem, hasil program sistem yang telah di buat oleh tim *system developer* diuji agar dipastikan tidak ada *bug* atau *error* yang terdapat dalam program.

## Resource plan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Peran | Waktu Mulai | Waktu Selesai | Resource [ Fungsi ] |
| *Project Manager* | 18 Agustus 2017 | 25 Agustus 2017 | Laptop (Membuat TOR) |
| *System Analyst* | 26 Agustus 2017 | 15 September 2017 | Laptop (*Software* PowerDesigner, Edraw) |
| *Software Designer* | 16 September 2017 | 6 Oktober 2017 | Laptop (*Software* Edraw*,* Pencil, Photoshop) |
| *Software Developer* | 7 Oktober 2017 | 3 November 2017 | Laptop (*Software* Notepad++, Xampp) |
| *Software Tester* | 3 November 2017 | 25 November 2017 | Laptop (Untuk menguji sistem) |

## Financial Plan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pengeluaran | Banyak | Biaya |
| Jaringan internet 3 bulan | - | Rp. 750.000,00 |
| Biaya *Project Manager* | 1 orang | Rp. 3.000.000,00 |
| Biaya *System Analyst* (tugas utama) | 1 orang | Rp. 2.000.000,00 |
| Biaya *System Analyst* (tugas tambahan) | 2 orang | Rp. 2.000.000,00 |
| Biaya *Software Designer* (tugas utama) | 1 orang | Rp. 2.000.000,00 |
| Biaya *Software Designer* (tugas tambahan) | 2 orang | Rp. 2.000.000,00 |
| Biaya *Software Developer* (tugas utama) | 1 orang | Rp. 2.000.000,00 |
| Biaya *Software Developer* (tugas tambahan) | 3 orang | Rp. 2.250.000,00 |
| Biaya Software *Tester* (tugas utama) | 1 orang | Rp. 2.000.000,00 |
| Biaya Software *Tester* (tugas tambahan) | 2 orang | Rp. 1.500.000,00 |
| **JUMLAH** | | Rp. 19.500.000,00 |